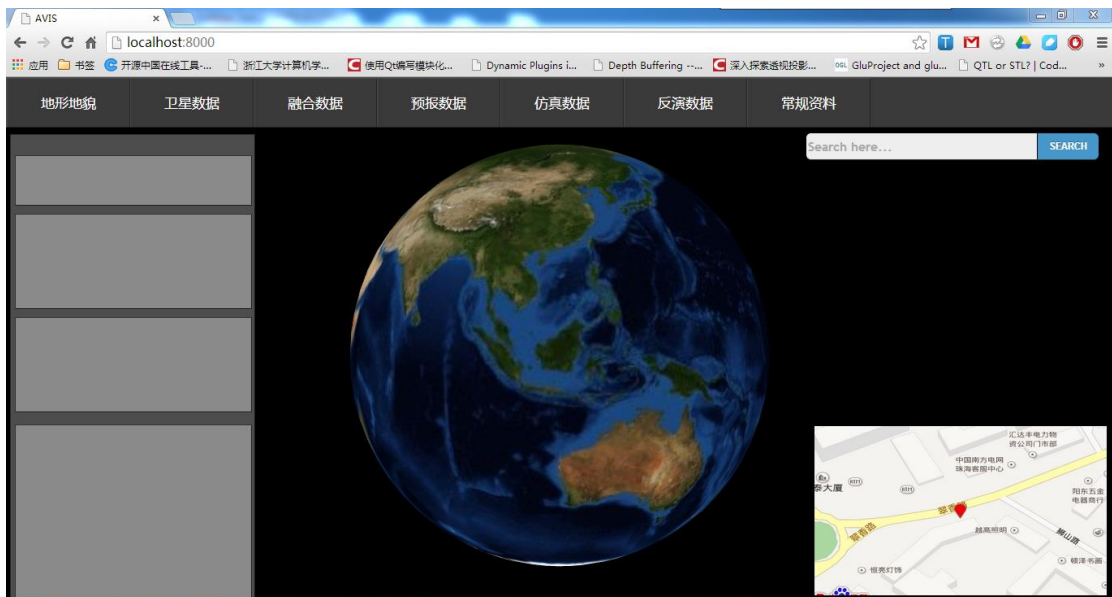


本周周报（10.21-10.27）

刘昊南

本周工作

1. 添加了 line 类型的对象，并在 renderer 中提供了支持，用于绘制曲线，支持重复 vertex 的约减，方便梅鸿辉实现国界线和经纬线的绘制
2. 跟海东师兄、肇昕讨论了 event 响应机制，实现了鼠标操作和 camera 的交互，目前按下鼠标左键拖动能够旋转相机，按下鼠标右键拖动能够平移相机，鼠标滚轮操作实现了缩放
3. 实现了贴上了纹理的地球，但是目前只贴了第一层纹理，纹理的 lod 尚未实现



下周计划

1. 实现地球的 lod